

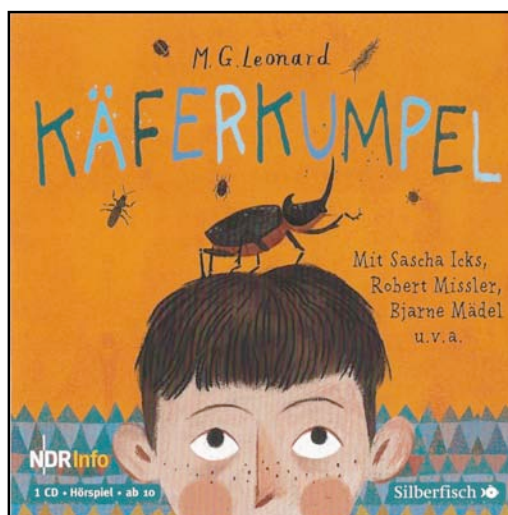


März 2018

M. G. Leonard

Käferkumpel

**Mit Sascha Icks, Robert Missler,
Bjarne Mädel u. v. a.**



Einleitung

In dem Kinderhörspiel „Käferkumpel“ verschwindet der Vater von Darkus spurlos. Der verwaiste Junge wird von seinem Großonkel Max aufgenommen. Innerhalb kürzester Zeit steckt Darkus in einem wahnwitzigen Abenteuer: Die Nachbarn seines Onkels fesseln ihn, eine Horde Käfer befreit ihn, er gewinnt einen Nashornkäfer zum Freund und schmiedet geheime Pläne mit seinen besten Freunden, um das Verschwinden seines Vaters aufzuklären.

CD-Inhalt

Track 1: „Darkus? Darkus?“ 03:16

Darkus hört sich die Stimme seines Vaters auf dem Handy an - spätestens um 22:30 Uhr wollte er aus dem Museum zurück sein. Das liegt eine Woche zurück; sein Vater, Direktor des Naturkunde Museums, ist spurlos verschwunden. Da seine Mutter vor einigen Jahren gestorben ist, wohnt er nun bei seinem Onkel Max. Eigentlich ist Onkel Max sein Großonkel, er ist Wissenschaftler, ebenso wie Darkus' Vater. Jetzt bewohnt Darkus eine kleine Kammer auf dem Dachboden und fragt sich, was wohl in dieser Nacht vor einer Woche passiert ist. Obwohl es keine Lösegeldforderung gibt, fragt sich Darkus ob sein Vater entführt wurde, denn niemand verschwindet einfach spurlos.

Track 2: „Die Hängematte von Onkel Max...“ 02:46

Darkus liegt oft stundenlang in der Hängematte und grübelt. Eines Tages kommt er aus der Schule und findet einen Zettel auf dem Küchentisch. „Essen ist im Kühlschrank“, schreibt Onkel Max. Während Darkus noch überlegt, ob im Topf Suppe sein könnte, hört er laute Stimmen aus dem Nachbarhaus. Er öffnet das Küchenfenster und sieht im Haus nebenan



zwei Männer streiten. Neugierig klettert Darkus raus auf den Ahornbaum. Der Hof nebenan steht voller alter Möbel und im Haus scheint sich etwas auf dem Boden zu bewegen. Sind das etwa Käfer? In diesem Moment bricht der Ast und Darkus kann sich gerade noch am Fensterrahmen des Nachbarhauses festhalten.

Track 3: „Na wen haben wir denn da?“ 02:48

Die beiden Männer, Humphrey und Pickering, ziehen Darkus ins Zimmer und fesseln ihn kurzerhand an einen Stuhl. Der ganze Raum scheint zu leben, überall krabbeln Tausende von Käfern herum. Um ihn zum Reden zu bringen, schmieren die Männer ihn mit Cranber-rybrei ein, das Lieblingsfutter der Käfer, doch ausgerechnet da klingelt es unten an der Tür. Sie lassen Darkus alleine im oberen Stockwerk um der „Lady“ zu öffnen. Aber Darkus ist nicht alleine, eine Horde gefräßiger Käfer krabbelt direkt auf ihn zu.

Track 4: „Plötzlich brummt...“ 02:23

Ein riesiger, gefährlich aussehender schwarzer Käfer mit einem Horn auf dem Schädel brummt heran und setzt sich auf Darkus' Schulter. Er scheint Befehle zu geben und in kürzester Zeit fressen die wesentlich kleineren Käfer den Brei auf und zerbeißen Darkus' Fesseln. Darkus flieht aus dem Fenster zurück in die Wohnung von Onkel Max und der große Käfer begleitet ihn. Von der Wohnung aus sieht er auf der Straße wieder die zwei Männer und eine Frau mit Gehstöcken. Neben der Frau steht ein Mädchen, es ist die Neue aus seiner Klasse - Novak Cutter. Darkus kümmert sich nun zuerst einmal um seinen neuen Freund und Retter. Aus dem Internet erfährt er, dass es sich um einen Nashornkäfer handelt.

Track 5: „So einen Riesigen wie dich...“ 03:43

Der Nashornkäfer ist ein riesiges Exemplar und Darkus baut ihm aus einem alten Aquarium, Sägemehl und Rindenmulch eine Wohnhöhle. Während er mit dem Käfer spricht, scheint es, als würde dieser ihm antworten. Kaum zu glauben, der Käfer gibt tatsächlich Klopfzeichen und antwortet ihm. Gegen Abend ruft er seine beiden besten Freunde Virginia und Bertold an. Sie kommen vorbei und staunen nicht schlecht über den riesigen Nashornkäfer. Er erzählt seinen Freunden von seinem Erlebnis im Haus nebenan und der Nashornkäfer bekommt seinen Namen „Baxter“.

Track 6: „Am späten Abend...“ 02:10

Spätabends kommt Onkel Max nach Hause und sagt Darkus, dass sie am nächsten Tag einen Termin im naturkundlichen Museum haben. Margaret, die Sekretärin von Darkus' Vater, wird sie in die Käfersammlung von Mrs. Cutter lassen. Onkel Max glaubt, dass der letzte Anruf seines Neffens aus diesem Raum kam und die Polizei vielleicht etwas übersehen hat. Darkus erzählt seinem Onkel von den Geschehnissen des Tages und führt ihm anschließend



Baxter vor. Onkel Max wird nachdenklich und fragt Darkus nochmals nach der Frau und den Männern aus, bevor er sich um das Abendessen kümmert.

Track 7: „Ach, es muss furchtbar...“ 02:43

Margaret zeigt viel Mitgefühl für Darkus. Sie erzählt ihm, dass sein Vater mit Mrs. Cutter zusammen an dem sogenannten *Fabre-Projekt* gearbeitet hat. Nachdem Margaret den Raum mit der Käfersammlung verlassen hat, lässt Darkus seinen Kumpel Baxter frei. Dieser krabbeln sofort unter einen Schrank und zieht einen abgebrochenen, schwarzen Fingernagel hervor. Der Nagel sieht aus, als wäre er durch einen Kampf abgebrochen. Onkel Max weiß, dass Lucretia Cutter solche Fingernägel hat und hat es plötzlich sehr eilig nach Hause zu fahren.

Track 8: „Warum wolltest Du...“ 02:51

Zu Hause angekommen lässt Darkus nicht locker und fragt seine Onkel aus. Er erfährt, dass das Fabre-Projekt noch vor seiner Geburt durchgeführt wurde: dabei ging es um Käfer. Darkus' Vater wollte nicht weiter mitmachen und ist aus dem Projekt ausgestiegen. Darkus fragt, ob es um Käfer wie Baxter ging, aber Onkel Max winkt ab und fährt zur Uni. Darkus spielt Baxter die letzte Nachricht seines Vaters vor und fragt ihn, ob er etwas über diese Nacht weiß. Das weiß Baxter nicht, aber er kennt Lucretia Cutter. Ihre Tochter Novak Cutter ist in Darkus' Klasse.

Track 9: „Novak...“ 04:05

Darkus ruft Novak Cutter an, um sich mit ihr zu verabreden. Novak ist begeistert, erklärt ihm aber, dass ihre Mutter davon nichts erfahren darf. Am nächsten Tag steht Darkus pünktlich um 15 Uhr vor dem Anwesen „Towering Hights“. Er ist überwältigt von der Villa. Novak öffnet ihm und sie fahren mit einem Aufzug nach oben. Darkus fragt Novak aus, doch für Novak sind Käfer ein rotes Tuch und sie ist enttäuscht, dass Darkus nur deshalb zu ihr gekommen ist. Sie erzählt ihm dann, dass ihre Mutter bei einem Telefongespräch etwas von *Fabre* erwähnt hat und aufgeregt gewesen ist. Da Darkus nicht sicher ist, ob er ihr vertrauen kann, fährt Novak mit ihm nach unten um ihm etwas zu zeigen.

Track 10: „Psst! Ab jetzt...“ 02:32

Unten angekommen führt Novak Darkus in einen geheimen Raum und ermahnt ihn leise zu sein. Durch einen Spiegel kann man das angrenzende Zimmer beobachten. Zu Novaks Überraschung ist ihre Mutter dort mit Besuch. Darkus erkennt die Männer, es sind Humphrey und Pickering. Die Beiden wollen Frau Cutter die Käfer verkaufen und sie ist bereit eine hohe Summe dafür zu bezahlen. Darkus entdeckt in dem Zimmer auch ein altes Bild mit Wissenschaftlern auf dem Fabre steht. Als er auch seinen Vater auf dem Bild entdeckt, entschlüpft ihm ein überraschter Ausruf, der aber bleibt nicht unbemerkt.



Track 11: „Was zum Teufel...“

02:47

Novak und Darkus verstecken sich schnell unter der Couch im Zimmer, doch Lucretia Cutter stürmt in den Raum, findet ihre Tochter und hebt sie an den Beinen hoch. Sie scheint unmenschliche Kräfte zu besitzen und sie ist unglaublich wütend. Darkus und Baxter werden ebenfalls entdeckt, doch Darkus kann dank Novaks Hilfe aus dem Zimmer fliehen. Er stürzt in den alten Fahrstuhl und ganz knapp schafft es auch Baxter noch in die Kabine, bevor der Fahrstuhl losfährt. Mrs. Cutter tobt und rüttelt am Schutzgitter und macht Geräusche, wie Darkus' sie noch nie zuvor von einem Menschen gehört hat.

Track 12: „Endlich hält der Fahrstuhl.“

02:40

Darkus landet in einem Kellergang mit mehreren Türen. Bis auf eine Tür sind alle verschlossen. Der Raum dahinter ist voller Regale mit käfergefüllten Terrarien. Die Käfer sind wütend und fliegen so oft gegen die Glaswände, bis die Terrarien kippen und zerbrechen. Darkus flieht mit Baxter aus dem Raum und sucht nach einem Ausgang. Auf seiner Flucht findet er die zerbrochene Brille seines Vaters am Boden. Was hat das zu bedeuten? Während er sich darüber noch Gedanken macht, führt Baxter ihn zu einer Treppe, die in den Park nach draußen führt.

Track 13: „Ich glaub's nicht!...“

04:43

Darkus trifft sich mit seinen Freunden Virginia und Bertold und zeigt ihnen die Brille seines Vaters. Die Kinder glauben, dass Lucretia Cutter seinen Vater gefangen hält und sie schmieden einen Befreiungsplan. Schnaps und Schlafmittel spielen dabei eine Rolle und beides kann Bertold besorgen. Die präparierte Schnapsflasche samt einer gefälschten Nachricht wollen sie Humphrey und Pickering vor die Tür legen. Die drei wollen die Käfer befreien und Baxter soll anschließend einen Teil davon als Kampftruppe anführen. Bertold erklärt ihnen, dass es sich hierbei um Bombardierkäfer handelt, und sie tragen diesen Namen zu Recht. Onkel Max wird auch eingeweiht, er fährt Darkus mit den Käfern zur Villa.

Track 14: „Also gut, Darkus...“

02:25

Onkel Max erzählt Darkus endlich, was es mit dem *Fabre-Projekt* auf sich hatte, denn es scheint, dass Mrs. Cutter ihre Experimente fortgesetzt hat. Onkel Max glaubt, dass Lucretia Cutter Käfer züchten will, die schreckliche Schäden anstellen und als Waffe eingesetzt werden können. Da Darkus' Vater ein unglaubliches Wissen über Käfer hat, vermutet er, dass sie ihn wieder zur Mitarbeit zwingen will.

Track 15: „Am frühen Morgen fuhr mich...“

04:12

Früh am Morgen fahren Darkus und Max nach Towering Hights, im Gepäck einen Haufen Bombardierkäfer. Auf demselben Weg, wie er aus dem Keller gekommen ist, gelangt Darkus wieder in die Villa. Er findet seinen Vater hinter einer Tür und kann ihn mit Baxters Hilfe und den Bombardierkäfern befreien. Im Auto erzählt sein Vater ihnen dann, wie Lucretia Cutter



und zwei Helfer ihm aufgelauert und ihn betäubt haben. Er hatte sie vorher heimlich beobachtet und ihr dann gedroht sie zu verraten.

Track 16: „Als wir in unserer Straße...“ 03:24

Als sie in ihre Straße einbiegen, herrscht das blanke Chaos vor dem Haus von Humphrey und Pickering. Lucretia Cutter tobt und aus dem Haus stolpern Männer, über und über mit kratzenden und beißenden Käfern bedeckt. Zwei Polizeiwagen kommen angefahren und Bertold und Virginia tauchen ebenfalls aus dem Haus auf. Weinend und gestikulierend erklären die Kinder, dass sie entführt worden seien. Lucretia Cutter läuft hochrot an, als sie Bartholomew Cuttle, Darkus' Vater, aus dem Auto aussteigen sieht und zielt mit einer ihrer Krücken auf ihn. Darkus erkennt die Waffe und wirft sich auf seinen Vater, dann wird alles schwarz um ihn herum.

Track 17: „Hi, Darkus...“ 02:35

Darkus wacht im Krankenhaus auf und hat Besuch von Virginia, Bertold und Novak. Sein Vater liegt ihm Zimmer nebenan. Bertold und Virginia erzählen ihm wie es weitergegangen ist. Lucretia Cutter ist in ein Auto gesprungen, das angerast kam und seitdem fehlt jede Spur von ihr. Humphrey und Pickering sind verhaftet worden. Novak lebt jetzt vorerst bei einer Tante. Als Darkus nach Baxter fragt, holen die Kinder ein Marmeladenglas hervor und Baxter fliegt raus, direkt auf Darkus' Schulter. Da ist sein Lieblingsplatz und Baxter grinst. Schließlich freut man sich, wenn man wieder mit seinem besten Kumpel zusammen ist.

Track 18: (Absage) 01:30

Die einzelnen Sprecher werden kurz vorgestellt.

Trackliste

CD 1

Track 1	03:16
Track 2	02:46
Track 3	02:48
Track 4	02:23
Track 5	03:43
Track 6	02:10
Track 7	02:43



Track 8	02:51
Track 9	04:05
Track 10	02:32
Track 11	02:47
Track 12	02:40
Track 13	04:43
Track 14	02:25
Track 15:	04:12
Track 16:	03:24
Track 17:	02:35
Track 18	01:30

Gesamtspielzeit: 54 Minuten

Zur Produktion und zum Einsatz im Unterricht

„Käferkumpel“ ist ein Hörspiel für Kinder ab 10 Jahren, nach dem gleichnamigen Kinderbuch von M. G. Leonard.

In dieser Hörspielproduktion des NDR wird M. G. Leonards Kinderbuch als gekürzte Fassung zum käferkrabbeligen Hörspaß. Das Hörspiel ist temporeich und spannend inszeniert. Der Kriminalfall wird zu Käfersache und Baxter, der Nashornkäfer, hat keine Stimme, sondern wird trompetend zum Leben erweckt. Ob freudig oder erregt, schon nach kurzer Zeit versteht man den Käfer. Die einzelnen Sprecher verleihen ihren Figuren unverwechselbaren Charakter. Die zum Teil abstrakte musikalische Untermalung versetzt den Zuhörer sehr schnell in die Situation, mal lustig, mal nahezu gruselig, allein durch Einsatz der passenden Instrumente.

Nashornkäfer, Bombardierkäfer, Sandlaufkäfer - in diesem Hörspiel können die Zuhörer nicht nur einem Kriminalfall folgen, sondern sie bekommen auch Informationen über Insekten, insbesondere Käfer. Es werden naturwissenschaftliche Berufe genannt, die vielen Zuhören bis dahin wahrscheinlich unbekannt waren und neugierig machen. Wer kennt schon den Beruf Koleopterologe? Und was genau machen eigentlich Genetiker?

Die Produktion eignet sich für Kinder ab 10 Jahren und für die 4. bis 6. Klasse. Das Hörspiel kann sowohl für die Erarbeitung der Themen „Insekten, Abenteuer, Freundschaft“ als auch für einen ersten Einstieg in das Thema „Ökologie“ herangezogen werden. Warum gibt es



eigentlich Insekten und wofür sind sie nützlich? Was bedeutet Genetik und welche Gefahren können damit verbunden sein?

Die einzelnen Tracks sind zwischen 2 und 4 Minuten lang, einzelne Inhalte sind somit schnell auffindbar.

Ideen zur Umsetzung

Die folgenden Ideen zum Einsatz des Hörspieles eignen sich für Kinder ab 10 Jahren. Die Kürze der einzelnen Tracks ermöglicht es, die Geschichte in einzelnen Abschnitten zu bearbeiten. Die Rätsel und Suchspiele können im Kompetenzbereich „Sprechen und Zuhören“ zur Förderung des Hörverstehens in der Schule verwendet werden. Die Materialien eignen sich sowohl für den regulären Unterricht, als Hörimpuls z.B. als täglicher Hinhörer als auch für eine fächerübergreifende Projektwoche (Deutsch, Biologie, Musik)

Die Geschichte an verschiedenen Stellen weiterschreiben

„Käferkumpel“ bietet mehrere Möglichkeiten, die Geschichte an verschiedenen Stellen zu stoppen und selbst weiter zu erzählen.

Hört Euch die Geschichte bis zum Ende von **Track 5** an. Ist es nicht seltsam, dass der Käfer Darkus so schnell zur Hilfe kommt und sogar mit ihm „sprechen“ kann?

- Überlegt was es mit dem riesigen Nashornkäfer auf sich haben könnte und schreibt die Geschichte weiter.

Hört Euch die Geschichte bis zum Ende von **Track 11** an. Baxter ist scheinbar recht intelligent und Frau Cutter hat definitiv ein Geheimnis. Klingt sie nicht seltsam? Und weshalb ist sie so stark?

- Schreibt die Geschichte weiter und lasst eurer Phantasie freien Lauf.

Ihr habt das Hörspiel bis zum Ende gehört. Was hat es nur mit Mrs. Cutter auf sich? Wer hat sie gerettet und wo könnte sie nun sein?

- Schickt Darkus mit seinen Freunden in ein neues Abenteuer und findet Mrs. Cutter.



Lasst die Instrumente sprechen

Sicher ist Euch aufgefallen, dass Baxter keine menschliche Stimme bekommen hat, sondern von einem Blasinstrument dargestellt wird. Sucht Euch verschiedene Instrumente aus und versucht nur anhand von Tönen miteinander zu kommunizieren. Vielleicht könnt ihr sogar eine kleine Geschichte erzählen, welche die Anderen verstehen.

- Spielt eine Unterhaltung unter Freunden. Könnt ihr mit eurem Instrument Gelächter darstellen?
- Es wird unheimlich und ihr habt Angst, wie hört sich das wohl an?
- Am Ende seid ihr die mutigen Sieger – was für ein Triumphmarsch!
- Falls ihr ein Aufnahmegerät habt, nehmt eure musikalische Unterhaltung auf und hört sie euch anschließend nochmals gemeinsam an.

Käfer Rap

Überlegt euch Reime zu den verschiedenen Käfern und versucht daraus einen Rap zu machen. Bildet mehrere Gruppen und rappt miteinander und gegeneinander.

*Bsp.: „Er kann nicht nur fliegen, seit mal gespannt,
an meinem Kumpel hier haben sich andere schon verbrannt
er lässt es richtig krachen, das ist so seine Art,
ein kleiner brauner Kerl doch ziemlich knallhart.“*

*„Er kann nicht nur fliegen, seit mal gespannt,
an meinem Kumpel hier haben sich andere schon verbrannt
er lässt es richtig krachen, diese halbe Portion,
hey wie nennst Du mich? – Vorsicht Explosion.“ (Bombardierkäfer)*

Käfer, Käfer und nochmals Käfer

Im Hörspiel werden verschiedene Käfer genannt. Die Bombardierkäfer übernehmen eine wichtige Rolle, da sie eine besondere Fähigkeit haben.

- Was können die Bombardierkäfer besonderes?
- Welche Käfer mit besonderen Eigenschaften kennt ihr noch?
- Teilt Euch in Gruppen und verfasst jeweils ein kurzes Referat mit Poster zu einem der folgenden Käfer: Bombardierkäfer, Marienkäfer, grüne Fliege, Glühwürmchen, Aaskäfer, Bockkäfer.



Koleopro – Wie bitte?

In der Geschichte wird erwähnt, dass Darkus' Vater ein Koleopterologe, also ein Käferforscher ist. Nutzt verschiedene Quellen und findet heraus, welcher Beruf, beziehungsweise welche Spezialisierung, hinter folgenden Namen steckt: Ornithologe/in, Lepidopterologe/in, Myrmekologe/in, Apidologe/in, Ichthyologe/in und Odonatologe/in.

Kreuzwörtertsel und Suchsel

Im Anhang findet ihr ein Kreuzwörtertsel und ein Suchsel zu der Geschichte.

- Wer löst das Kreuzwörtertsel am schnellsten und findet das Lösungswort?
- Könnt ihr selbst ein kleines Kreuzwörtertsel oder Suchsel erstellen?

Wohnraum für Insekten schaffen

Mittlerweile haben es die Insekten immer schwerer einen geeigneten Platz zu finden, an dem es Futter und die passende Bleibe gibt. Vor allem die Rückzugsorte für die Brutpflege, aber auch für die Überwinterung, werden immer weniger. Auch wenn Insekten kribbeln und krabbeln, so sind sie doch unerlässlich für unser Ökosystem und leider nimmt das Insektensterben zu. Vor allem für die Nützlinge unter ihnen lohnt es sich im eigenen Garten einen Platz zum leben einzurichten. Marienkäfer, Florfliegen, Schwebfliegen, Schlupfwespen, Ohrenkriecher und noch so einige andere Arten vertilgen zum Beispiel Blattläuse für ihr Leben gern.

WILDBIENEN TRAUMHAUS



Bildquelle: <https://www.naturgartenfreude.de/wildbienen/nisthilfen/dosenbienen/>



Material: Eine leere Konservendose (z.B. Kaffeedose), Bambusstäbe mit einem Durchmesser von max. 0,8 cm, Schilfhalme (z.B. Sichtschutzmatte), Naturstrohhalm (z.B. zum basteln für Strohsterne), Säge, Gips, Haushaltsgummis, Heißklebepistole, Sandpapier, Pfeifenreiniger, Schraube.

Anleitung: Die Strohhalm, Schilfhalme und Bambusstäbe werden auf die Länge der Dose zurecht gesägt. Achtet darauf, dass sie nicht zu stark splintern. Schneiden führt zum zerquetschen der Halme und funktioniert aus diesem Grunde nicht. Reinigt die Stängel mithilfe eines Pfeifenreinigers oder einer Schraube und glättet dann die Ränder mit dem Sandpapier. Einige Stängel werden nun gebündelt und mit 1-2 Haushaltsgummis fixiert. Bereitet ausreichend Bündel für die Dose vor und testet zwischendurch immer mal wieder, wieviel Platz noch in der Dose ist. Man überschätzt sich sehr schnell, es passen einige Stängel hinein.

Sind ausreichen Stängel vorbereitet, wird der Gips angerührt und etwa 1-2 cm hoch in die Dose gegossen. Nun stellt ihr die Bündel in die Dose und wartet ab, bis der Gips getrocknet ist. Das Bienenhaus kann nun draußen an einer wettergeschützten Stelle so befestigt werden, dass die Dose nicht wegrollen kann. Ihr könnt aber auch mithilfe von Bambusstäben zwei Schienen an die Dose kleben und diese geschützt hinstellen.

Eine sehr genaue und schöne Beschreibung für den Bau einer Wildbienenbehausung findet ihr hier auf der Seite [Naturgartenfreunde](#).

OHRENKRIECHER APPARTEMENT

Material: ein alter Tonblumentopf mit Loch im Boden; ein langes Stück Schnur, Stroh oder Holzwolle; ein Stock der quer in den Topf passt.

Anleitung: Das Appartement für die Ohrenkriecher wird kopfunter aufgehängt. Damit da alles hält wird zuerst ein Stück lange Schnur um den Stock geknotet so dass zwei lange Enden übrig bleiben. Nun wird die Schnur von innen durch das Loch im Topf gezogen, so dass der Stock unten aus dem Topf baumelt. Jetzt wird der Blumentopf nach und nach mit Stroh oder Holzwolle gefüllt. Richtig schön stopfen, damit die Ohrwürmer ein behagliches Zuhause bekommen. Zum Schluss wird nur noch der Faden angezogen, so dass sich der Stock im Blumentopf verankert und dabei die Holzwolle fixiert. Nun kann das Ohrenkriecher Appartement aufgehängt werden.

WebQuest – Das Leben eines Nashornkäfers

Im Anhang findet ihr eine WebQuest die ihr alleine oder als Gruppenarbeit lösen könnt.



Fazit

Das Hörspiel ist rasant und spannend inszeniert. Der Aufbau des Stückes regt zu phantasievollen Spekulationen an und lässt einen mitfiebern. Man bekommt einen kurzen aber interessanten Einblick in die Welt der Käfer und der Forschung. Da das Hörspiel eine gekürzte Fassung des gleichnamigen Buches von M. G. Leonard ist, wird der eine oder andere Zuhörer sicherlich Lust bekommen, das Buch zu lesen.

Tipp: Eine Hörprobe des Hörspiels „Käferkumpel“ findet sich auf der Website des Verlags:

<http://www.hoerbuch-hamburg.de/hoerbuecher/leonard-kaeferkumpel-das-hoerspiel-4072/>

Angaben zur Produktion

Hörspiel

Für Kinder ab 10 Jahren

„Käferkumpel“

Verlag: Silberfisch, Hamburg 2017

Autorin: M. G. Leonard

Umfang: 1 CD, ca. 54 Minuten

Erscheinungsdatum: 02.11.2017

Sprecher

Darkus Cuttle:

Oliver Szerkus

Darkus' Vater Batholomew:

Cuttle: Robert Missler

Großonkel Max:

Jürgen Uter

Lucretia Cutter:

Sascha Icks

Humphrey:

Timo Dierkes

Pickering:

Bjarne Mädél

Novak:

Emily Stößer

Virginia:

Chloë Lee Constantin

Bertold:

Laszlo Charisius

Margaret:

Isabella Grothe



In weiteren Rollen:	Robert Schoen und Jörgpeter von Clarenau
Hörspielbearbeitung:	Heidi Knetsch und Stefan Riechwein
Musik:	Peter Kaizar
Regie:	Robert Schoen
Dramaturgie:	Jörgpeter von Clarenau (NDR), Gudrun Hartmann (hr)
Regieassistentz:	Stefanie Porath-Walsh
Toningenieur:	Christian Alpen
Tontechnik:	Joachim Henning
Illustration:	Júlia Sardà
Produktion:	Norddeutscher Rundfunk / Hamburg 2017
Koproduktion:	Hessischer Rundfunk, 2017

Bibliographische Angaben

1 Audio-CD

18 Tracks, ca. 54 Minuten

Silberfisch, Hamburg 2017

ISBN: 978-3-86742-368-7

Preis: 9,99 Euro

Die „CD des Monats“ erscheint ebenfalls beim Institut für angewandte Kindermedienforschung (IfaK) der Hochschule der Medien, Stuttgart

Zusammenfassung und didaktische Anregungen: Monique Pleimfeldner

Redaktion: Volker Bernius (Fachbeirat Stiftung Zuhören)



Anhang: Links und Materialien

Links zu den Materialien

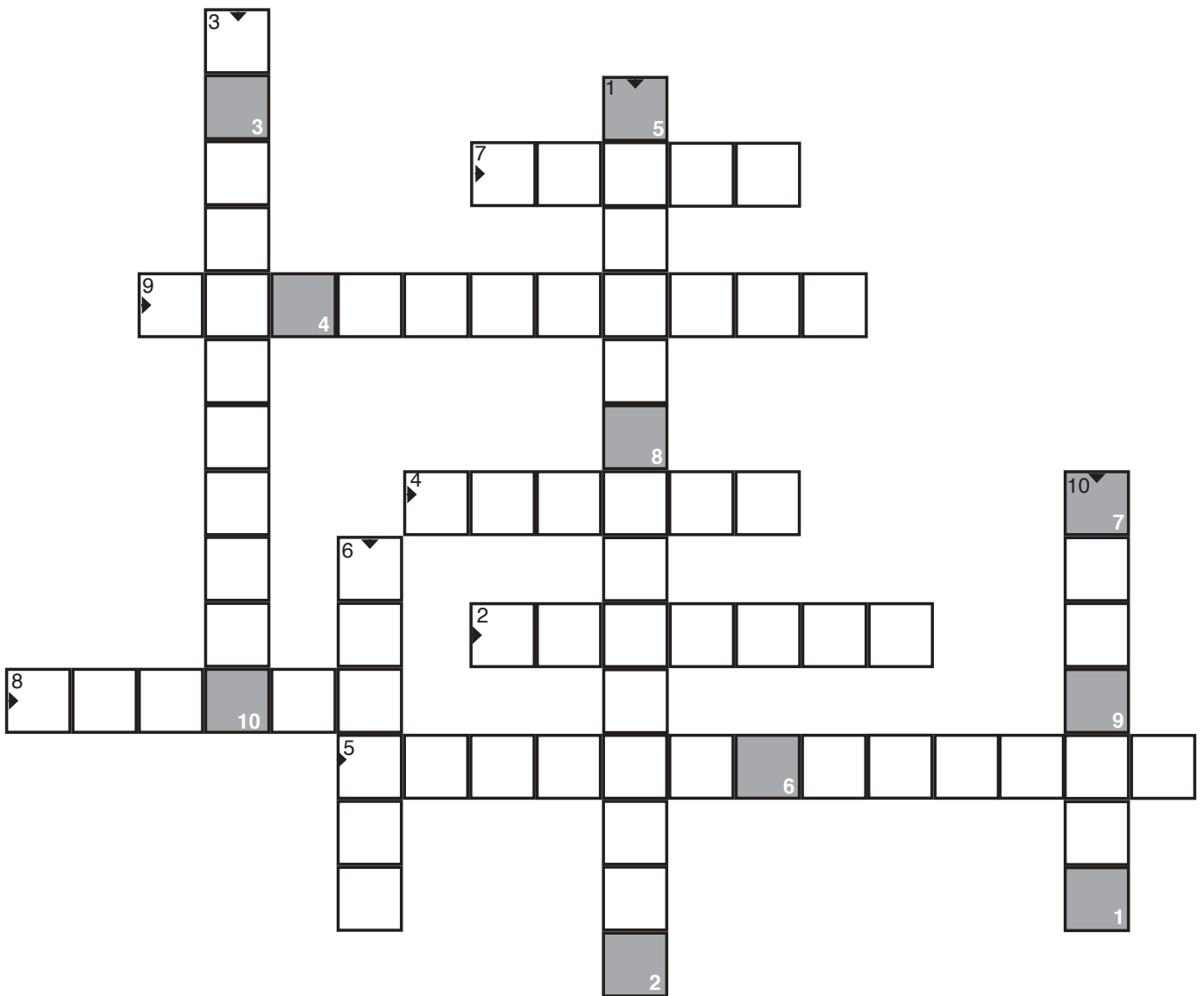
Bauanleitung Bienenhaus:

<https://www.naturgartenfreude.de/wildbienen/nisthilfen/dosenbienen/>

Käferkumpel - Kreuzworträtsel

Trage die richtigen Wörter in das Kreuzworträtsel ein. Übertrage die gefundenen Buchstaben aus den grauen Feldern in die Kästchen unten. Wie lautet die Lösung?

1. Darkus Vater ist ein...
2. Wie heißt Darkus bester Freund?
3. Was findet Baxter unter dem Schrank?
4. Die Lady heißt Mrs....?
5. Wie heißen die Käfer in der Schublade?
6. Baxter ist...?
7. Auf welchem Baum klettert Darkus?
8. Daxter findet eine...
9. Mrs. Cutter war eine...
10. Darkus Vater arbeitet in einem..



1	2	3	4
---	---	---	---

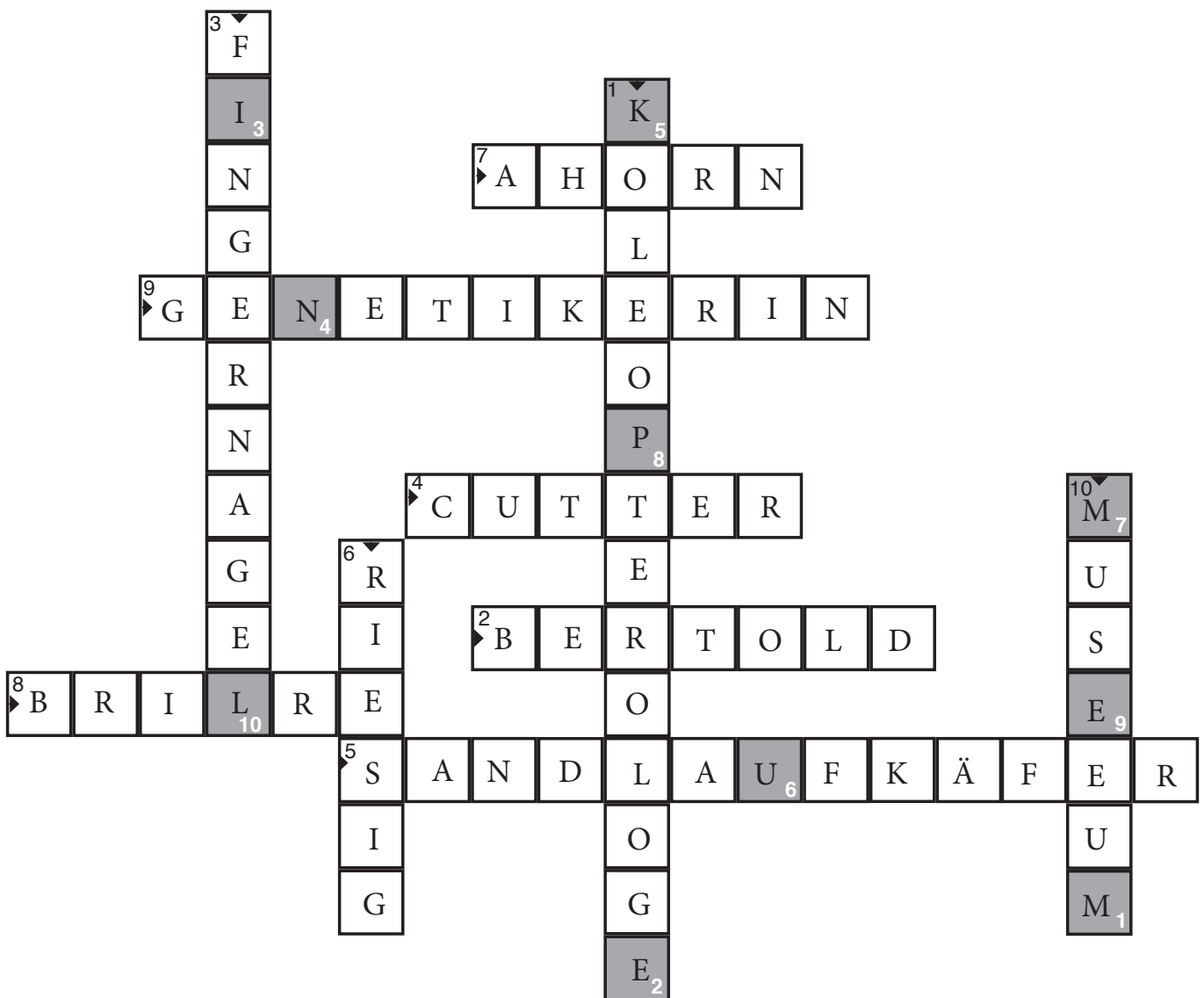
5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	----



Lösung: Käferkumpel - Kreuzworträtsel

Trage die richtigen Wörter in das Kreuzworträtsel ein. Übertrage die gefundenen Buchstaben aus den grauen Feldern in die Kästchen unten. Wie lautet die Lösung?

1. Darkus Vater ist ein...
2. Wie heisst Darkus bester Freund?
3. Was findet Baxter unter dem Schrank?
4. Die Lady heisst Mrs....?
5. Wie heißen die Käfer in der Schublade?
6. Baxter ist...?
7. Auf welchem Baum klettert Darkus?
8. Daxter findet eine...
9. Mrs. Cutter war eine...
10. Darkus Vater arbeitet in einem..



M₁ E₂ I₃ N₄

K₅ U₆ M₇ P₈ E₉ L₁₀



Käferkumpel - Suchsel

Finde die unten aufgelisteten Wörter.

KÄFER, FREUNDE, BRILLE, BAXTER, LADY, KUMPEL, KELLER, NOVAK, DARKUS, GENETIKERIN, DIREKTOR

L	Q	Y	R	R	N	O	V	A	K	X	Q	Y	O	Q	H	P
H	C	M	F	K	E	L	L	E	R	L	W	A	Q	F	I	K
U	A	I	D	P	I	L	W	V	J	D	L	F	U	U	G	U
G	S	L	O	U	D	I	R	E	K	T	O	R	S	Q	T	J
U	G	W	M	G	C	O	G	T	M	E	V	U	C	A	Z	U
J	E	O	Y	L	K	K	Ä	F	E	R	P	E	I	P	S	K
K	N	Z	A	R	B	X	S	B	H	Z	W	T	P	W	E	N
S	E	G	Y	V	B	U	F	P	G	X	G	I	J	W	K	I
K	T	T	B	Q	R	T	C	O	S	T	G	M	S	N	M	D
K	I	Q	A	X	N	D	Q	C	S	Z	T	V	O	O	V	A
W	K	B	X	Q	F	O	P	F	R	E	U	N	D	E	Q	R
A	E	O	T	B	Q	V	W	N	L	D	E	C	L	Y	H	K
X	R	G	E	R	U	A	G	G	C	H	R	T	Y	E	N	U
H	I	G	R	I	E	H	H	O	K	U	M	P	E	L	J	S
F	N	Q	W	L	B	J	K	P	G	Q	G	G	N	P	F	E
I	I	K	F	L	W	L	D	Q	T	I	L	A	D	Y	Q	A
M	P	W	J	E	L	S	R	E	N	W	I	Y	Z	D	E	M



Lösung: Käferkumpel - Suchsel

Finde die unten aufgelisteten Wörter.

KÄFER, FREUNDE, BRILLE, BAXTER, LADY, KUMPEL, KELLER, NOVAK, DARKUS, GENETIKERIN, DIREKTOR

L	Q	Y	R	R	N	O	V	A	K	X	Q	Y	O	Q	H	P
H	C	M	F	K	E	L	L	E	R	L	W	A	Q	F	I	K
U	A	I	D	P	I	L	W	V	J	D	L	F	U	U	G	U
G	S	L	O	U	D	I	R	E	K	T	O	R	S	Q	T	J
U	G	W	M	G	C	O	G	T	M	E	V	U	C	A	Z	U
J	E	O	Y	L	K	K	Ä	F	E	R	P	E	I	P	S	K
K	N	Z	A	R	B	X	S	B	H	Z	W	T	P	W	E	N
S	E	G	Y	V	B	U	F	P	G	X	G	I	J	W	K	I
K	T	T	B	Q	R	T	C	O	S	T	G	M	S	N	M	D
K	I	Q	A	X	N	D	Q	C	S	Z	T	V	O	O	V	A
W	K	B	X	Q	F	O	P	F	R	E	U	N	D	E	Q	R
A	E	O	T	B	Q	V	W	N	L	D	E	C	L	Y	H	K
X	R	G	E	R	U	A	G	G	C	H	R	T	Y	E	N	U
H	I	G	R	I	E	H	H	O	K	U	M	P	E	L	J	S
F	N	Q	W	L	B	J	K	P	G	Q	G	G	N	P	F	E
I	I	K	F	L	W	L	D	Q	T	I	L	A	D	Y	Q	A
M	P	W	J	E	L	S	R	E	N	W	I	Y	Z	D	E	M



Käferkumpel - Suchsel *

Finde die 15 versteckten Wörter.

X	J	B	H	G	Q	O	U	Z	H	O	H	H	A	P	Z	H	S	X	S	C
G	B	E	H	W	S	X	K	B	B	Y	C	S	U	J	Q	Y	S	E	L	G
H	N	R	I	T	L	H	H	R	I	G	S	B	P	U	X	J	S	D	B	B
N	I	T	B	R	V	G	C	I	Q	Y	T	O	U	V	W	Y	L	V	H	I
P	Q	O	U	D	H	W	J	L	H	W	L	H	F	I	S	S	X	F	H	Q
J	D	L	E	Q	W	E	H	L	K	F	F	K	U	R	U	J	S	I	X	M
W	M	D	N	X	Q	B	T	E	U	W	I	R	J	G	I	N	S	G	R	Q
U	C	Y	T	E	F	A	C	K	J	M	P	P	G	I	L	D	T	J	F	V
N	L	W	F	D	P	M	X	O	E	C	F	N	U	N	J	S	X	M	E	I
E	U	Y	Ü	I	T	U	E	L	S	J	L	O	N	I	K	Ä	F	E	R	B
H	T	I	H	M	P	S	E	E	R	C	I	V	L	A	L	D	L	U	G	R
D	S	H	R	B	T	E	K	O	P	W	L	A	O	J	L	X	U	A	B	Z
H	F	L	U	H	T	E	E	P	I	H	R	K	H	P	Q	Y	C	J	A	S
B	M	Q	N	Q	V	U	L	T	W	O	O	S	W	D	R	U	R	T	X	P
Q	A	Y	G	I	C	M	L	E	T	C	C	R	T	I	X	W	E	P	T	K
H	X	E	Y	E	H	M	E	R	E	Y	I	E	S	R	B	D	T	J	E	N
Q	P	Q	Y	G	B	B	R	O	N	Q	R	X	Y	E	K	E	I	O	R	D
P	O	W	E	K	V	P	N	L	C	P	R	F	T	K	L	H	A	I	E	R
V	S	K	U	M	P	E	L	O	T	G	E	N	E	T	I	K	E	R	I	N
I	N	I	T	F	O	D	E	G	V	T	N	S	V	O	Z	R	S	Q	K	T
U	C	M	N	J	I	K	M	E	R	T	H	V	X	R	L	T	D	Y	W	N



Lösung: Käferkumpel - Suchsel *

Finde die 15 versteckten Wörter.

BAXTER, BERTOLD, BRILLE, DIREKTOR, ENTFÜHRUNG, GENETIKERIN, KÄFER,
KELLER, KUMPEL, KOLEOPTEROLOGE, LUCRETIA, MAX, MUSEEUM, NOVAK,
VIRGINIA

X	J	B	H	G	Q	O	U	Z	H	O	H	H	A	P	Z	H	S	X	S	C
G	B	E	H	W	S	X	K	B	B	Y	C	S	U	J	Q	Y	S	E	L	G
H	N	R	I	T	L	H	H	R	I	G	S	B	P	U	X	J	S	D	B	B
N	I	T	B	R	V	G	C	I	Q	Y	T	O	U	V	W	Y	L	V	H	I
P	Q	O	U	D	H	W	J	L	H	W	L	H	F	I	S	S	X	F	H	Q
J	D	L	E	Q	W	E	H	L	K	F	F	K	U	R	U	J	S	I	X	M
W	M	D	N	X	Q	B	T	E	U	W	I	R	J	G	I	N	S	G	R	Q
U	C	Y	T	E	F	A	C	K	J	M	P	P	G	I	L	D	T	J	F	V
N	L	W	F	D	P	M	X	O	E	C	F	N	U	N	J	S	X	M	E	I
E	U	Y	Ü	I	T	U	E	L	S	J	L	O	N	I	K	Ä	F	E	R	B
H	T	I	H	M	P	S	E	E	R	C	I	V	L	A	L	D	L	U	G	R
D	S	H	R	B	T	E	K	O	P	W	L	A	O	J	L	X	U	A	B	Z
H	F	L	U	H	T	E	E	P	I	H	R	K	H	P	Q	Y	C	J	A	S
B	M	Q	N	Q	V	U	L	T	W	O	O	S	W	D	R	U	R	T	X	P
Q	A	Y	G	I	C	M	L	E	T	C	C	R	T	I	X	W	E	P	T	K
H	X	E	Y	E	H	M	E	R	E	Y	I	E	S	R	B	D	T	J	E	N
Q	P	Q	Y	G	B	B	R	O	N	Q	R	X	Y	E	K	E	I	O	R	D
P	O	W	E	K	V	P	N	L	C	P	R	F	T	K	L	H	A	I	E	R
V	S	K	U	M	P	E	L	O	T	G	E	N	E	T	I	K	E	R	I	N
I	N	I	T	F	O	D	E	G	V	T	N	S	V	O	Z	R	S	Q	K	T
U	C	M	N	J	I	K	M	E	R	T	H	V	X	R	L	T	D	Y	W	N



WebQuest - Das Leben eines Nashornkäfers



Bildquelle: <https://pixabay.com/de/tropischer-käfer-nashornkäfer-197795/>

Metamorphose vom Ei zum Käfer

A) Schaut Euch das folgende Video an und bearbeitet anschließend folgende Aufgaben.

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kkvideo](https://www.youtube.com/watch?v=abGSHZTw38Q)

(<https://www.youtube.com/watch?v=abGSHZTw38Q>)

1. Wie nennt man die Larven von Käfern auch?
2. Welche Entwicklungsstadien werden vom Ei bis zum Käfer durchlaufen?
3. Kann man eigentlich Engerlinge voneinander unterscheiden?
4. Skizziert zuerst mit Bleistift! die einzelnen Stadien für die Entwicklung eines Nashornkäfers (siehe Beispielskizze). Lasst genügend Platz zum Beschriften.

▫

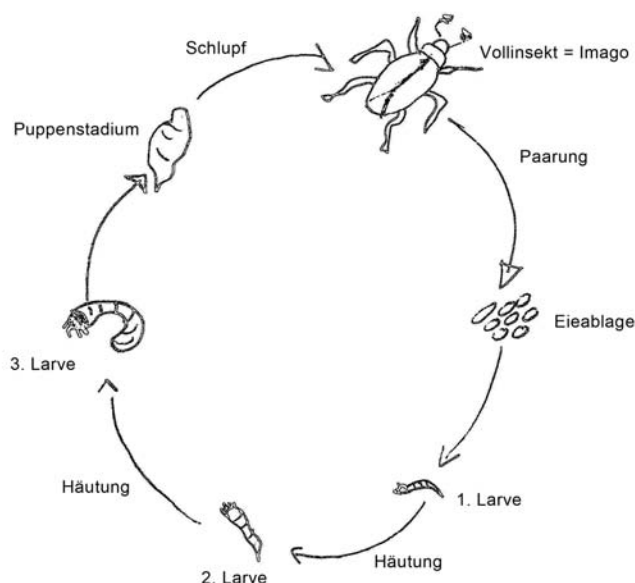


Bild : Monique Pleimfeldner

B) Lest Euch die Texte auf den folgenden Seiten durch und beschriftet anschließend eure Skizze anhand folgender Fragen.

1. Wie lautet der lateinische Name des Nashornkäfers?
2. Wie viele Eier legt die Nashornkäferdame im Schnitt ab?
3. Wie viele Larvenstadien durchläuft der Nashornkäfer?
4. Wie lange dauert die Entwicklung von der Larve zum Käfer?
5. Wie lange lebt der ausgewachsene Nashornkäfer?

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kk01](http://www.iva.de/iva-magazin/schule-wissen/imposant-und-gar-nicht-schaedlich-nashornkaefer-bereichern-die-gartenfauna)

(<http://www.iva.de/iva-magazin/schule-wissen/imposant-und-gar-nicht-schaedlich-nashornkaefer-bereichern-die-gartenfauna>)

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kk02](http://www.insektenbox.de/kaefer/nashor.htm)

(<http://www.insektenbox.de/kaefer/nashor.htm>)

C) Gestaltet ein repräsentatives Poster mit dem Steckbrief des Nashornkäfers. Bedenkt dabei was alles zu einem Steckbrief gehört (lateinischer Name, Lebensraum, Nahrung etc.). Nutzt Kopien aus Büchern oder druckt Bilder aus dem Internet aus. Denkt daran immer die Bildquelle mit anzugeben!

Seiten zum Download sind zum Beispiel:

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kk03](https://pixabay.com/de/photos/?q=nashornkaefer&hp=&image_type=all&order=popular&cat=&min_width=&min_height=)

([https://pixabay.com/de/photos/?q=nashornkaefer&hp=&image_type=all&order=popular&cat=&min_width=&min_h eight=](https://pixabay.com/de/photos/?q=nashornkaefer&hp=&image_type=all&order=popular&cat=&min_width=&min_height=))

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kk04](https://de.wikipedia.org/wiki/Engerling)

(<https://de.wikipedia.org/wiki/Engerling>)

Video zum Schluss: Der größte Käfer der Welt – der japanische Entomologe Hirofumi Kawano hat die spektakuläre Transformation eines Herkules-Käfers gefilmt.

Kurz-URL zum Eingeben in den Browser: [t1p.de/kk-herkules](https://www.videoman.gr/de/111099)

(<https://www.videoman.gr/de/111099>)